

南投縣第 74 屆全縣運動會趣味競賽競賽規程

一、比賽日期：民國 115 年 11 月 7 日起 1 天。

二、比賽地點：南投縣立體育場。

三、比賽組別：公務人員組、教職員工組。

四、參加辦法：

（一）戶籍規定：須符合競賽總則第六條相關規定。

（二）年齡規定：不限。

（三）註冊人數：

※公務人員組：

1. 螞蟻雄兵：每單位限參加 1 隊，每隊以男、女各 6 人（採計量定名次）。

2. 雙手滾珠：每單位限參加 1 隊，每隊以男、女各 6 人（採計時定名次）。

3. 勇往直前：每單位限參加 1 隊，每隊以男、女各 4 人（採計時定名次）。

4. 疊杯競速：每單位限參加 1 隊，每隊以男、女各 6 人（採計時定名次）。

※教職員工組：

1. 螞蟻雄兵：每單位至多參加 2 隊（以 A、B 隊區別），每隊以男、女各 6 人（採計量定名次）。

2. 雙手滾珠：每單位至多參加 2 隊（以 A、B 隊區別），每隊以男、女各 6 人（採計時定名次）。

3. 勇往直前：每單位至多參加 2 隊（以 A、B 隊區別），每隊以男、女各 6 人（採計時定名次）。

4. 疊杯競速：每單位至多參加 2 隊（以 A、B 隊區別），每隊以男、女各 6 人（採計時定名次）。

五、註冊：依據競賽總則第十一條規定辦理。

六、比賽辦法：

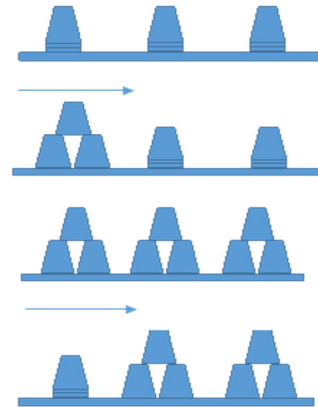
※公務人員組、教職員工組：

（一）螞蟻雄兵：採計量決賽，每隊 12 人，男女各 6 人，距離 20 公尺（來回 40 公尺）以接力方式完成（共 12 顆球，1 人 1 次運 1 顆，完成 12 趟為主）。第 1 人在起點線後手持羽球拍，聞令後快跑前進，跑到端點將一個塑膠彩球置於球拍上（一次只可放置一個塑膠球）返回起點，在起點線後將塑膠彩球放入大籃子中，移交球拍給下一人繼續執行以上動作，全隊人員依序輪流，直到接力完成為止。在途中塑膠彩球落地須拾起後始可再繼續前進，不可用腳踢球前進，否則以犯規論，犯規+3 秒。

（二）雙手滾珠：採計時決賽，每隊 12 人，男女各 6 人，距離 10 公尺（來回 20 公尺）。一人雙手滾球至折返點後折回原點交棒給下一人直到全隊完成比賽。註：球為韻律球，球徑 65cm、回程時要雙手帶球過起點線後才算交棒。

（三）勇往直前：採計時決賽，每隊 8 人男女各 4 人，距離 20 公尺（來回 40 公尺），聞發令聲，全隊 8 人共乘充氣龍從起點出發，繞過折返點後再返回至終點，所有參賽者與道具必須全部都通過終點才會停止計時。

- (四) 疊杯競速：採計時賽，每隊 12 人男女各 6 人，距離 10 公尺（來回 20 公尺）以接力方式完成。第一人在起跑線後，聞發令聲跑至終點將三組疊杯（3-3-3 共三疊）由左至右依序排成 2-1 金字塔型（須疊成金字塔才能再疊下一堆）三座後，再依序由左至右向下收杯成 3-3-3 三疊，直到全隊完成比賽。



疊杯競速

七、比賽時間：每一單項比完才進行下一個。例如：螞蟻雄兵全部單位比完後，才進行雙手滾珠請各單位派人至比賽場地瞭解比賽進度，視狀況集合，以利活動進行，謝謝!!

(一) 公務人員組：

1. 檢錄時間：10：10 在比賽場地檢錄
2. 比賽時間：
 - (1) 螞蟻雄兵：約 10：20
 - (2) 雙手滾珠：約 10：50
 - (3) 勇往直前：約 11：20
 - (4) 疊杯競速：約 11：50

(二) 教職員工組：

1. 檢錄時間：13：30 在比賽場地檢錄
2. 比賽時間：
 - (1) 螞蟻雄兵：約 13：50
 - (2) 雙手滾珠：約 14：20
 - (3) 勇往直前：約 14：50
 - (4) 疊杯競速：約 15：20

八、場地器材設備：依據競賽總則第十條規定辦理。

九、申訴：依據競賽總則第十二條規定辦理。

十、獎勵：依據競賽總則第九條規定辦理。