



裁判的判決

從2010年1月1日到2012年12月31日這段時期施用新規則

介紹

國際柔道總會希望維護基本的柔道價值。

在這領域 IJF 特別致力於保存和發展教育，臻於身心交融極致的現在柔道。

《柔道是身心合一的教育體系》。

另一方面，IJF 想要在奧林匹克資格積分賽期間去更改裁判規則。為這個理由，IJF 繼續做規則的實驗並決定從2010年1月1日到2012年12月31日這段時期實施新的規則。新規則已經在2009巴黎世界青年錦標賽期間被測試，而後也在下列IJF的賽會中繼續施測新的規則：2009年11月20-21日在阿布達比(阿拉伯聯合大公國)的大獎賽、2009年11月28-29日在青島(中國)的大獎賽、2009年12月4-5日在水原(韓國)的世界盃，以及2009年12月11-13日在東京(日本)的大滿貫賽。

對下列的狀況要嚴格的執行判決規則

禁止的動作：抓腿和阻擋

禁止用一手或雙手；單手臂或雙手臂去直接攻擊或阻擋對手腰帶以下的部位。

處罰：第一次攻擊：犯規輸

例子：Kuchiki-taoshi 朽木倒

Sukui-nage 掬投

Kata-guruma 肩車



HANSOKUMAKE => 



HANSOKUMAKE => 



HANSOKUMAKE => 



HANSOKUMAKE => 
Kibisu-gaeshi 踵返



HANSOKUMAKE => 
Morote-gari 雙手割

允許的動作(一)：在連續技術中的抓腿動作

在施用真實的技術之後，有充分的時間差再施用抓腿動作是被允許的。

(真實的技術是意圖摔倒對手，和假意攻擊是不同的)

同時發生或是幾乎同時發生的抓腿攻擊是被禁止的。處罰：犯規輸

例子：



允許的動作(二)：在反擊中的抓腿動作

在反擊中的抓腿是被允許的動作。

只有在對手先發動攻擊時，這些抓腿反擊的連續技術才會被允許。

反擊的原則是：雙方軀幹沒有接觸，做抓腿的動作是被禁止的。

例子：



Bodies contact

雙方軀幹的接觸

例外：

當對手的抓握法是越過身體的另一邊，處於防守位置，此時抓腿動作是被允許的。



禁止的動作：

在一個正常的抓握法姿勢，用頭越過對手的手臂下方來逃脫，然後再做抓腿的動作，這是被禁止的。

處罰：犯規輸



HANSOKUMAKE =>

極端的防禦姿勢



指導白方選手

指導藍方選手

為了對新規則有更清楚的瞭解，當裁判給予一個處罰時，將會藉由一個適當的手勢來解釋它。

裁判的制度

比賽由一位主審裁判和兩位坐在相反角落的副審裁判共同執行裁決。

場地上的監控系統是由兩個分別架設在不同角度的攝影機，攝影比賽的過程來協助場上的裁判人員。

由 IJF 裁判委員會掌控和監督這個監控系統。

黃金得分

關於黃金得分，在進入黃金得分時，記分板上保存初賽的全部紀錄，比賽的時間除外；黃金得分結束後，雙方平手沒有得分的記錄，裁判將採用初賽和黃金得分兩部分的優勢表現，作為判定勝負的依據。

違反柔道精神的行為

在比賽進行的時間內，任何違反柔道精神的行為，必須被懲處直接犯規輸。